

# DIGITAL INNOVATION BOARD: CREATE

PROJEKTNAME user level

 IDEEN-BESCHREIBUNG die Fragen werden in Schwierigkeitsstufen eingeteilt erst, wenn man eine Stufe überwunden hat gibt es die "schwereren" Fragen	
 ADRESSIERTE NUTZER	
 ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE Wissensstand wird aufgezeigt angepasstes Lernumfeld	 PROBLEME alle Fragen müssen einsortiert sein, auch wenn nicht möglich

 IDEEN-POTENZIAL  User Value  Scalability  Feasibility	 DAS WOW alle Fragen müssen einsortiert sein, auch wenn nicht möglich  HIGH-LEVEL-CONCEPT
↓ VALUE PROPOSITION	

# DIGITAL INNOVATION BOARD: CREATE

PROJEKTNAME loop after 10

 IDEEN-BESCHREIBUNG Nach 10 Interaktionen (Fragen) werden die falschen noch einmal wiederholt So entsteht eine automatische Anpassung Einstufung der User	
 ADRESSIERTE NUTZER Nach 10 Interaktionen (Fragen) werden die falschen noch einmal wiederholt	
 ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE micro-learning nachhaltiges lernen	 PROBLEME kann Mühsam sein

 IDEEN-POTENZIAL  User Value  Scalability  Feasibility	 DAS WOW  HIGH-LEVEL-CONCEPT
↓ VALUE PROPOSITION	

# DIGITAL INNOVATION BOARD: CREATE

PROJEKTNAME virtueller Fragenkatalog, mit direktem Feedback

 <b>IDEEN-BESCHREIBUNG</b> einzelne Fragen, welche in abwechslungsreicher Art und Weise (Interaktion) gelöst werden. Der User wird direkt ins kalte Wasser geworfen erhält aber auch direktes Feedback bei falscher und richtiger Antwort	
 <b>ADRESSIERTE NUTZER</b> User welche etwas über Lawinen lernen wollen und kurz Zeit haben	
 <b>ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE</b> micro-learning	 <b>PROBLEME</b> Feed-Back Loop muss ausgewogen sein (länge der Fragen und Antworten)

 <b>IDEEN-POTENZIAL</b>  User Value  Scalability  Feasibility	 <b>DAS WOW</b> <hr/>  <b>HIGH-LEVEL-CONCEPT</b>
↓ <b>VALUE PROPOSITION</b>	

# DIGITAL INNOVATION BOARD: CREATE

PROJEKTNAME personalisierung der App am Start

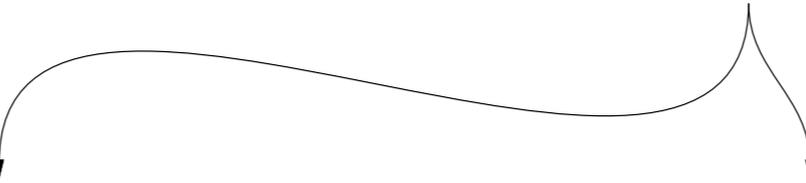
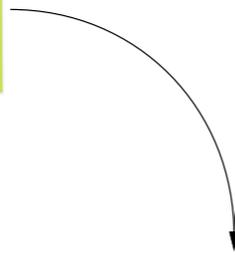
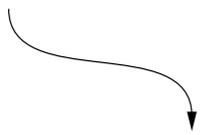
 IDEEN-BESCHREIBUNG Es werden folgende Fragen geklärt: Wann möchtest du lernen (Pendlerzeiten), Wie oft, Wie lange	
 ADRESSIERTE NUTZER User welche Zeit "sparen" möchten	
 ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE micro-learning be more efficient	 PROBLEME Push Notification ?! get the users attention

 IDEEN-POTENZIAL	 DAS WOW
 User Value	
 Scalability	
 Feasibility	 HIGH-LEVEL-CONCEPT
↓ VALUE PROPOSITION	

HMW use the spare time of the day of a user

HMW boost the learning of the user

HMW pick up the user at his knowledge level



BASIS | EXPLORE | CREATE | EVALUATE | FRAME

**DIGITAL INNOVATION BOARD:**  
CREATE

PROJEKTNAME personalisierung der App am Start

<p><b>IDEE N-BESCHREIBUNG</b></p> <p>Es werden folgende Fragen geklärt: Wann möchtest du lernen (Pendlerzeiten), Wie oft, Wie lange</p>	
<p><b>ADRESSIERTE NUTZER</b></p> <p>User welche Zeit "sparen" möchten</p>	
<p><b>ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE</b></p> <p>micro-learning be more efficient</p>	<p><b>PROBLEME</b></p> <p>Push Notification ?! get the users attention</p>

<p><b>IDEE N-POTENZIAL</b></p> <p>User Value</p> <p>Scalability</p> <p>Feasibility</p>	<p><b>DAS WOVON</b></p> <p>HIGH-LEVEL-CONCEPT</p>
<p>VALUE PROPOSITION</p>	

BASIS | EXPLORE | CREATE | EVALUATE | FRAME

**DIGITAL INNOVATION BOARD:**  
CREATE

PROJEKTNAME virtueller Fragenkatalog, mit direktem Feedback

<p><b>IDEE N-BESCHREIBUNG</b></p> <p>einzelne Fragen, welche in abwechslungsreicher Art und Weise (Interaktion) gelöst werden. Der User wird direkt ins kalte Wasser geworfen erhält aber auch direktes Feedback bei falscher und richtiger Antwort</p>	
<p><b>ADRESSIERTE NUTZER</b></p> <p>User welche etwas über Lawinen lernen wollen und kurz Zeit haben</p>	
<p><b>ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE</b></p> <p>micro-learning</p>	<p><b>PROBLEME</b></p> <p>Feed-Back Loop muss ausgewogen sein (länge der Fragen und Antworten)</p>

<p><b>IDEE N-POTENZIAL</b></p> <p>User Value</p> <p>Scalability</p> <p>Feasibility</p>	<p><b>DAS WOVON</b></p> <p>HIGH-LEVEL-CONCEPT</p>
<p>VALUE PROPOSITION</p>	

BASIS | EXPLORE | CREATE | EVALUATE | FRAME

**DIGITAL INNOVATION BOARD:**  
CREATE

PROJEKTNAME loop after 10

<p><b>IDEE N-BESCHREIBUNG</b></p> <p>Nach 10 Interaktionen (Fragen) werden die falschen noch einmal wiederholt So entsteht eine automatische Anpassung Einstufung der User</p>	
<p><b>ADRESSIERTE NUTZER</b></p> <p>Nach 10 Interaktionen (Fragen) werden die falschen noch einmal wiederholt</p>	
<p><b>ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE</b></p> <p>micro-learning nachhaltiges lernen</p>	<p><b>PROBLEME</b></p> <p>kann Mühsam sein</p>

<p><b>IDEE N-POTENZIAL</b></p> <p>User Value</p> <p>Scalability</p> <p>Feasibility</p>	<p><b>DAS WOVON</b></p> <p>HIGH-LEVEL-CONCEPT</p>
<p>VALUE PROPOSITION</p>	

BASIS | EXPLORE | CREATE | EVALUATE | FRAME

**DIGITAL INNOVATION BOARD:**  
CREATE

PROJEKTNAME user level

<p><b>IDEE N-BESCHREIBUNG</b></p> <p>die Fragen werden in Schwierigkeitsstufen eingeteilt erst, wenn man eine Stufe überwunden hat gibt es die "schwereren" Fragen</p>	
<p><b>ADRESSIERTE NUTZER</b></p>	
<p><b>ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE</b></p> <p>Wissensstand wird aufgezeigt angepasstes Lernumfeld</p>	<p><b>PROBLEME</b></p> <p>alle Fragen müssen einsortiert sein, auch wenn nicht möglich</p>

<p><b>IDEE N-POTENZIAL</b></p> <p>User Value</p> <p>Scalability</p> <p>Feasibility</p>	<p><b>DAS WOVON</b></p> <p>alle Fragen müssen einsortiert sein, auch wenn nicht möglich</p> <p>HIGH-LEVEL-CONCEPT</p>
<p>VALUE PROPOSITION</p>	