

DIGITAL INNOVATION BOARD: CREATE

PROJEKTNAME White Risk Mobile E-Learning

 IDEEN-BESCHREIBUNG

Status / Fortschritte

 ADRESSIERTE NUTZER

Wintersport betreiber Schüler Einsteiger interessierte

 ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE

lerne nur was du noch nicht weisst -> keine wiederholungen weisst was du dir zutrauen kanns wissen testen wenig zeit

 PROBLEME

überbewertet fähigkeiten frustration: zu viele falschen Antworten

 IDEEN-POTENZIAL

User Value

Scalability

Feasibility

 DAS WOW

Man sieht was man gelernt hat Man sieht wo man noch üben muss

 HIGH-LEVEL-CONCEPT

Der User hat einen Überblick über die Antworten die er/sie gegeben hat. Er/Sie sieht welche Fragen richtig waren, falsch oder noch nicht beantwortet. So kann der User gezielt die Fragen üben die noch fehlen oder falsch beantwortet waren.

VALUE PROPOSITION

Einfaches lernen mit für dich ausgesuchten übungen um dein wissen auf einfache weise zu erweitern

DIGITAL INNOVATION BOARD: CREATE

PROJEKTNAME White Risk Mobile E-Learning

 IDEEN-BESCHREIBUNG

Aufgaben in Module verteilen

 ADRESSIERTE NUTZER

Bergführer → Schüler Tourenleiter Wintersport betreiber Einsteiger interessierte

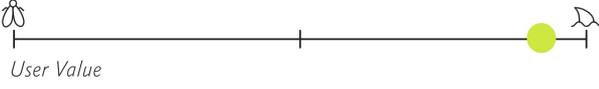
 ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE

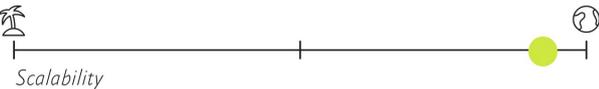
learning by doing learning by specific needs wenig aufwand wissen aufrischen wissen testen wenig zeit

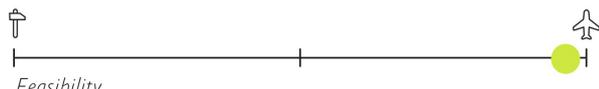
 PROBLEME

Zu viel Inhalt überwältigend zu viel auswahl

 IDEEN-POTENZIAL

User Value: 

Scalability: 

Feasibility: 

 DAS WOW

wählen was man üben möchte

 HIGH-LEVEL-CONCEPT

Themen werden unterteilt in Module, dort kann der user auch sehen wie viel er davon schon gemacht hat.

VALUE PROPOSITION

Gezieht lernen was man braucht, was man wissen möchte, Überblick über Inhalte haben

DIGITAL INNOVATION BOARD: CREATE

PROJEKTNAME White Risk Mobile E-Learning

 IDEEN-BESCHREIBUNG

Theorie bei Korrigierung beibringen

 ADRESSIERTE NUTZER

Schüler Wintersportbetreiber Einsteiger interessierte

 ADRESSIERTE BEDÜRFNISSE

learning by doing wenig aufwand wissen auffrischen wenig zeit

 PROBLEME

am Anfang zufällige Antworten braucht mehr Platz für Theorie

 IDEEN-POTENZIAL

User Value Scalability Feasibility

 DAS WOW

Beim üben Lernen keine Riesen Textblöcke lesen

 HIGH-LEVEL-CONCEPT

Der User hat die wahl ob er die Theorie lesen möchte oder nicht. Beim beantworten kriegt er auf jeden fall einen Erklärung wie so die Antwort richtig oder Falsch ist.

VALUE PROPOSITION

Beim üben lernen, sofortiger Feedback und Aufklärung