

 <p>TRENDS & TECHNOLOGIES</p> <ul style="list-style-type: none"> Micro Learning Smart Mobile Learning AI für die Personalisierung des Lerninhaltes Learning by doing AR NivoTest 	 <p>POTENTIAL PARTNERS & COMPETITION</p> <ul style="list-style-type: none"> SLF Freerider Communities Kursanbieter
 <p>FACTS</p> <p>90% der Menschen lösen ihre Lawine selber aus.</p>	 <p>AREAS OF POTENTIAL DISRUPTION</p> <p>Inhalt & Interaktivität nicht interessant > Langeweile > Log-out</p> <p>Kompliziertes Vermitteln des Lerninhaltes kann die Motivation stören.</p>

 <p>USER(S)</p> <ul style="list-style-type: none"> Freeridern Skitourengehern Schneeschuhwanderern Bergführer:innen Menschen, die Lawinenwissen brauchen - haben wollen 	 <p>NEEDS</p> <ul style="list-style-type: none"> Soll Grundlage für die Lawinenausbildung von der Planung bis zum Verhalten nach Lawinnenedergang. Interaktive Tests & Übungen mit Schwerpunkt auf Entscheidungen. Levels Personalisierte Inhalt Direktes Feedback Motivation für die Wiederholungen / Testen vor Touren. Lawinenrisiko und Schneeverhältnisse einschätzen, Gefahrenmuster erkennen <p>Selbstkritische Reflexion nach dem Tour Vorbereitung für die Kurse</p>
 <p>INSIGHTS</p> <p>Ernsthaftigkeit ist wichtig - es ist gefährlich - jedoch kein Angst bringen.</p>	 <p>TOUCHPOINTS</p> <ul style="list-style-type: none"> Lawinenkunden / Kurse Schneeschuhwanderungen / Skitouren / Freerides
<p style="text-align: center;">HOW MIGHT WE</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Menschen dazu bringen, ihre Gedankenwege mit Faktoren Verhältnisse, Gelände und Mensch zu bauen? Wie könnte man eine App gestalten, die individuelle Lerninhalte interaktiv und spielerisch vermittelt, indem sie den Menschen in die Action miteinbezieht? 	